

**Beiträge von Prof. Dr. Oliver Bendel im Wirtschaftslexikon von Springer Gabler
Juni 2012 – Juli 2024**

1. Adults only
2. Agilität
3. Aktivist
4. Animal Enhancement
5. Anthropozän
6. Arbeitsprozess
7. Artenvielfalt
8. Audio-Chat
9. Audioplattform
10. Ausbildung
11. Automat
12. Barrierefreiheit
13. Bedingungsloses Grundeinkommen
14. Big Data
15. Bildgenerator
16. Bildung
17. Bioethik
18. Biohacking
19. Black Friday
20. Blended Learning
21. Bluewashing
22. Bodyhacking
23. Brain-Computer-Interface
24. Büro
25. Cancel Culture
26. Chatbot
27. ChatGPT
28. Chimäre
29. China
30. Coffee to go
31. Computerspiel
32. Conversational Agent
33. Corona-Impfpass
34. Corona-Impfpflicht
35. Corona-Impfung
36. COVID-19
37. Coworking
38. Crowdfunding
39. Cyberphysische Systeme
40. Cybersecurity
41. Cyborg
42. Data Science
43. Data Visualization
44. Datenbrille
45. Datenschutz-Grundverordnung
46. Deepfake
47. Deutscher Ethikrat
48. Digitale Ethik
49. Digitale Selbstverteidigung
50. Digitalisierung
51. Disruptive Technologien
52. Diversity

53. DNA of Things
54. Dritte Welle
55. Drohne
56. DSGVO
57. E-Book
58. Einhorn
59. Elite
60. Employee Experience
61. Energiemanagement
62. Energiemanagementsystem
63. Erdüberlastungstag
64. Ernährung
65. Ethikkommission
66. Exoskelett
67. Fachhochschule
68. Fahrerassistenzsystem
69. Fake News
70. Fortschritt
71. Fridays for Future
72. Fünfte Welle
73. Gamification
74. Gastronomieroboter
75. Gendersternchen
76. Generation Corona
77. Generative KI
78. Gentechnik
79. Geomatik
80. Geschlechtergerechte Sprache
81. Gesichtserkennung
82. GPTs
83. Hologramm
84. Human Enhancement
85. Identitätspolitik
86. Impfpass
87. Impfpflicht
88. In-vitro-Fleisch
89. Industrie 4.0
90. Informationsethik
91. Inklusion
92. Interaktive Werbeflächen
93. Internet of Bodies
94. Kaffee
95. Kampfroboter
96. KI-Assistent
97. KI-Ethik
98. Klassismus
99. Klimaschutz
100. Kollaborationsroboter
101. Kollapsologie
102. Konsumentenethik
103. Konsumgesellschaft
104. Krieg
105. Kryptowährung
106. Kultur
107. Kunst
108. Kunstleder

109. Künstliche Intelligenz
110. Künstliche Moral
111. Leben
112. Lebensraum
113. Lebewesen
114. Liebespuppen
115. Lockdown
116. Long COVID
117. Machine Learning
118. Maschinelle Übersetzung
119. Maschinelles Bewusstsein
120. Maschinenethik
121. Maskenpflicht
122. Massenkonsum
123. Massentierhaltung
124. Medienethik
125. Medizinethik
126. Mehrwegsystem
127. Mensch
128. Mensch-Maschine-Interaktion
129. Menschenrechte
130. Metaverse
131. Microblog
132. Mobile Business
133. Mobile Learning
134. Mobile Tagging
135. Mode
136. MOOC
137. Moralische Maschinen
138. Musik
139. Natur
140. Nearshoring
141. Netiquette
142. Neue Seidenstraße
143. New Work
144. Newsletter
145. NFT
146. Nudging
147. Öffentlichkeit
148. Offshoring
149. Omikron
150. Open Educational Resources
151. Operationsroboter
152. Organspende
153. Parlamentarische Technikfolgenabschätzung
154. Pflanzen
155. Pflegeroboter
156. Philosophie
157. Political Correctness
158. Politikethik
159. Polizeiroboter
160. Political Correctness
161. Privacy by Default
162. Privatsphäre
163. Prompt
164. Prostitution

165. Prosument
166. Prototyp
167. QR-Code
168. Raumfahrt
169. Recht auf Vergessenwerden
170. Reinigungsroboter
171. Religion
172. Responsible AI
173. Ressourcen
174. Robot Enhancement
175. Robotainment
176. Roboterethik
177. Roboterphilosophie
178. Robotersteuer
179. Robotik
180. SARS-CoV-2
181. Schönheit
182. Schrift
183. Schwarmintelligenz
184. Schwarzer Schwan
185. Selbstständig fahrende Autos
186. Serviceroboter
187. Sexroboter
188. Sharing Economy
189. Shitstorm
190. Sicherheitsroboter
191. Silicon Valley
192. Smart Clothes
193. Smart Home
194. Smart Metering
195. Smartwatch
196. Social Audio
197. Social Bots
198. Social Distancing
199. Social Media
200. Social-Media-Richtlinien
201. Social-Media-Strategie
202. Solid POD
203. Soziale Medien
204. Soziale Roboter
205. Soziale Robotik
206. Sozialkreditsystem
207. Sport
208. Sprachassistent
209. Sprache
210. Staat
211. Stimmerkennung
212. Storytelling
213. Systemrelevanz
214. Tablet
215. Technikethik
216. Technikphilosophie
217. Terraforming
218. Textgenerator
219. Therapieroboter
220. Tier-Maschine-Interaktion

- 221. Tierethik
- 222. Tierrechte
- 223. Tone of Voice
- 224. Transportroboter
- 225. Triage
- 226. Überbevölkerung
- 227. Überkonsum
- 228. Umweltethik
- 229. Umweltzerstörung
- 230. Unidentified Aerial Phenomenon
- 231. Universeller Roboter
- 232. Universität
- 233. Utopie
- 234. Veganismus
- 235. Vegetarismus
- 236. Verbraucherzentrale
- 237. Vierte Welle
- 238. Virtual Reality
- 239. Virtuelle Realität
- 240. Virtueller Assistent
- 241. VUCA
- 242. Wearables
- 243. Web3
- 244. Wellenbrecher
- 245. Wellenbrecher-Lockdown
- 246. Welt
- 247. Weltall
- 248. Weltwirtschaftsforum
- 249. Whistleblowing
- 250. Wirtschaft
- 251. Wirtschaftswachstum
- 252. Wissenschaft
- 253. Wissenschaftsethik
- 254. Wissenschaftsfreiheit
- 255. Wohlstand
- 256. Wokeness
- 257. Zensur
- 258. Zivilisation
- 259. Zoom-Fatigue
- 260. Zukunft
- 261. Zweite Welle
- 262. 3D-Drucker

<https://wirtschaftslexikon.gabler.de/>